Vollziehungsverordnung zum Bundesgesetz über die Unfallversicherung

vom 12. Dezember 1983¹⁾

Der Regierungsrat des Kantons Zug,

in Ausführung von Art. 85 des Bundesgesetzes über die Unfallversicherung (UVG) vom 20. März 1981²⁾,

beschliesst:

§ 1

Der Vollzug des Bundesgesetzes über die Unfallversicherung (UVG) vom 20. März 1981²⁾ wird den folgenden Amtsstellen übertragen:

- a) dem Amt für Wirtschaft und Arbeit mit Ausnahme der Zuständigkeiten gemäss den Bst. b und c;³⁾
- b) der Sicherheitsdirektion⁴⁾ für die polizeiliche Rechtshilfe im Sinne von Art. 86 UVG und die Aufgabenzuteilung an das Versicherungsgericht;
- c) der Ausgleichskasse des Kantons Zug für den Bereich der Arbeitgeberinformation und die Überwachung der Versicherungspflicht;
- d) ...⁵⁾

8 2

- ¹ Die Ausgleichskasse des Kantons Zug hat:
- a) die Arbeitgeber über die Versicherungspflicht gemäss der Bundesgesetzgebung über die Unfallversicherung periodisch aufzuklären;
- b) die Einhaltung der Versicherungspflicht gemäss der Bundesgesetzgebung über die Unfallversicherung zu überwachen. Die kantonale Ausgleichskasse kann diese Aufgabe an die Verbandsausgleichskassen übertragen.

¹⁾ GS 22, 433

²⁾ SR 832.201

³⁾ Fassung gemäss § 7 Abs. 2 Bst. b V EG Landwirtschaft vom 19. Dez. 2000 (GS 26, 901); in Kraft am 1. Jan. 2001.

⁴⁾ Fassung gemäss Änderung vom 22. Dez. 1998 (GS 26, 191).

⁵⁾ Aufgehoben durch § 7 Abs. 2 Bst. b V EG Landwirtschaft vom 19. Dez. 2000.

842.5

² Der Kanton hat die Ausgleichskasse für die ausgewiesenen Aufwendungen zu entschädigen.

§ 3 ...¹⁾

§ 4

- ¹ Kantonale Versicherungsgerichte sind:
- a) das Schiedsgericht gemäss § 20 EG zum Bundesgesetz über die Krankenund Unfallversicherung vom 19. November 1970²⁾, entsprechend Art. 57 UVG;
- b) das Verwaltungsgericht.
 - ² Es gelten die Verfahrensvorschriften gemäss Art. 108 UVG.

§ 5

Diese Vollziehungsverordnung tritt am 1. Januar 1984 in Kraft.

Vom Bundesrat genehmigt am 6. September 1984

¹⁾ Aufgehoben durch Änderung vom 3. Juni 2008 (GS 29, 947); in Kraft am 1. Jan. 2009.

²⁾ BGS 842.1